

Athlétisme - Cycle 2

Course

Course longue

- Courir sans s'arrêter,
- Courir par étapes,
- Courir en relais, courir en additionnant les résultats.

Course de vitesse

- Mini-tournoi,
- Réagir à un signal,
- Jeux de rapidité (éperviers...)

Lancer

- Lancer précisément (cible, objets à faire tomber),
- Lancer fort (faire rebondir des objets).

Saut

- Toucher des objets suspendus,
- Toucher des objets sans élan, puis avec.